



IV Radionica: Aktivnosti i tehnike radioničarskog rada (95 minuta)

CILJ:

Cilj ove radionice je da se učesnici upoznaju sa aktivnostima i tehnikama radionočarskog rada.

PROCES se odvija kroz sledeće korake:

- upoznavanje učesnika sa oblicima aktivnosti koji se primenjuju u radionici,
- upoznavanje učesnika sa tehnikama radioničarskog rada,
- povezivanje prethodno održanih aktivnosti sa načinima rada u radionicama.

MATERIJAL za rad:

- papir i olovka za svakog učesnika,
- flomasteri,
- hamer papir za svaku grupu,
- prilog "Oblici aktivnosti" – za svakog učesnika,
- prilog "Tehnike radioničarskog rada" – za svakog učesnika,
- prilog "Katalog igara" - za svakog učesnika.

UVODNA AKTIVNOST: KOJA SAM ŽIVOTINJA (20')

Učesnici se podele u manje grupe, ali tako da u svakoj grupi bude između četiri i šest učesnika. Svaki učesnik treba da zamisli koja bi životinja voleo da bude, vodeći pri tome računa da se imena životinja u grupi ne ponavljaju.

Kada se svi u grupi upoznaju sa imenima životinja, počinje igra. Naime, neko od učesnika treba da kaže "Bim – bam – bum" i kada se čuje bum, svi učesnici treba istovremeno da pokažu neki broj, koristeći se prstima na obema rukama. Kada se vidi ko je pokazao najveći broj, ostali učesnici moraju brzo da kažu ime životinje koju je ta osoba izabrala. Osoba koja poslednja kaže ili koja ne može da se seti imena životinje dobija pet negativih poena. Igra je završena kada neko iz grupe dostigne 30 poena.

